





-  playful.machines.com
-  emilie@playful-machines.com
-  [Redacted]
-  [linkedin.com/in/emiliebreslavetz](https://www.linkedin.com/in/emiliebreslavetz)

INTRO

Basée à Paris et de formation **game designer**, je travaille également en tant que **creative technologist** et **artiste d'interaction**. Je crée des jeux vidéo expérimentaux, des contrôleurs alternatifs et des installations ludiques et à partir de divers composants et matériaux. J'explore de nouvelles façons de jouer et de rassembler en détournant des mécaniques de jeu et en pratiquant le game design sémantique.

LANGUES

Français	langue natale
Anglais	courant
Espagnol	notions

COMPÉTENCES

GAME ENGINE

- Unity
- Unreal Engine
- Construct 2/3

INFOGRAPHIE

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign

VIDEO

- After Effects
- Premiere Pro

FABRICATION

- Arduino
- CAO / DAO
- Micro-ordinateur

SPÉCIALITÉS



JEUX VIDEO

Game & Level Design
Visual scripting



MAKER







Arduino & Electronique
FabLab



DESIGN INTERACTIF

Contrôleurs alternatifs
Objets interactifs

ACTIVITÉS

-  Voyages
-  Maker
-  Festivals
-  Game Jam
-  Arts Ludiques
-  Cookie Collective

Emilie BRESLAVETZ

Née le 08/04/1991 à Orléans

Game Designer & Creative Technologist



RÉSIDENCES

- 2021
1 mois
The Brain 7 : Dreams - [The Quilt](#)
[A MAZE](#), Online, ALLEMAGNE/FRANCE
Création collaborative d'une oeuvre ludique et interactive
- 2021
7 mois
Création en Cours - [Humeurs Ludiques](#) & [Talk Ateliers Médicis](#), Île-de-France, FRANCE
Création de trois installations ludiques et interactives
- 2018 - 2019
10 mois
The HIVE - [Audio Crumbs](#) & [Musical Steps thecamp](#), Aix-en-Provence, FRANCE
Projets collaboratifs sur des problématiques universelles



EXPÉRIENCE

- 2019 - 2022
Creative Technologist & Game Designer
Freelance, Île-de-France, FRANCE
Formation, mentorat, ateliers, consultante, etc...
- 2019 - 2020
1 an
Assistante FabManager
[LePoleS](#), Île-de-France, FRANCE
Ateliers et formation pour les jeunes dans un FabLab
- 2016
6 mois
Assistante Game Designer
[Mingle Games](#), Prague, RÉPUBLIQUE TCHÈQUE
Game et level design de projets mobiles
- 2015
3 mois
Stagiaire Game Designer
[WeAreLearning](#), Montpellier, FRANCE
Conception de serious games pour la formation et l'éducation
- 2014
5 mois
Stagiaire Game Designer
[WeAreLearning](#), Montpellier, FRANCE
Missions de learning, level et narrative design pour serious game







ATELIERS

- 2021
6 mois
Création en Cours - [Humeurs Ludiques Ateliers Médicis](#), Île-de-France, FRANCE
Création de contrôleurs alternatifs avec des enfants de CM1
- 2019
1 mois
Playshop : A Shop for Games - [Playful Machines China Academy of Arts](#), Hangzhou, CHINE
Contrôleurs alternatifs, programmation visuelle et game design



FORMATION

- 2014 - 2016
Master JMIN, spécialité Game Design
ENJMIN, Angoulême
- 2013 - 2014
Licence Pro : Métiers du Jeu Vidéo
Université Paul Valéry, Montpellier
- 2010 - 2012
BTS Communication Visuelle Multimédia
Lycée Léonard de Vinci, Montaigne
- 2010
Bac STI Arts Appliqués
Lycée Charles Péguy, Orléans

-  playful.machines.com
-  emilie@playful-machines.com
-  [REDACTED]
-  [linkedin.com/in/emiliebreslavetz](https://www.linkedin.com/in/emiliebreslavetz)

INTRO

Based in Paris and trained as a **game designer**, I work also as an **interactive artist** and a **creative technologist**. I make experimental video games, alternative controllers and playful installations from various components and materials. I explore new ways of playing and gathering by hijacking game mechanics and practicing meaningful game design.

LANGUAGES

French	native language
English	usual
Spanish	notions

SKILLS

GAME ENGINE

- Unity
- Unreal Engine
- Construct 2/3

INFOGRAPHICS

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign

VIDEO

- After Effects
- Premiere Pro

FABRICATION

- Arduino
- CAD
- Microcomputer

QUALIFICATIONS

VIDEO GAMES

- Game & Level Design
- Visual scripting







MAKER

- Arduino & Electronics
- FabLab & Makerspace

INTERACTIVE DESIGN

- Alternative controllers
- Interactive objects

HOBBIES

-  Travels
-  Maker
-  Festivals
-  Game Jam
-  Playful Arts
-  Cookie Collective

Emilie BRESLAVETZ

Born April 8, 1991 in Orléans

Game Designer & Creative Technologist

RESIDENCIES

- 2021
1 month
The Brain 7 : Dreams - [The Quilt](#)
[A MAZE](#), Online, GERMANY/FRANCE
Collaborative conception of a playful and interactive piece
- 2021
7 months
Création en Cours - [Playful Moods & Talk](#)
[Ateliers Médicis](#), Île-de-France, FRANCE
Conception of three playful installations
- 2018 - 2019
10 months
The HIVE - [Audio Crumbs & Musical Steps](#)
[thecamp](#), Aix-en-Provence, FRANCE
Collaborative projects answering to universal issues

EXPERIENCE

- 2019 - 2022
Creative Technologist & Game Designer
Freelance, Île-de-France, FRANCE
Formation, mentorships, workshops, consultant, etc...
- 2019 - 2020
1 year
FabManager Assistant
[LePoleS](#), Île-de-France, FRANCE
Workshops and training for young people in a FabLab
- 2016
6 months
Game Designer Assistant
[Mingle Games](#), Prague, CZECH REPUBLIC
Game and level design on mobile projects
- 2015
3 months
Game Designer Intern
[WeAreLearning](#), Montpellier, FRANCE
Design of various serious games on training and education areas
- 2014
5 months
Game Designer Intern
[WeAreLearning](#), Montpellier, FRANCE
Learning design, level design & narrative design for serious game

WORKSHOPS

- 2021
6 months
Création en Cours - [Playful Moods](#)
[Ateliers Médicis](#), Île-de-France, FRANCE
Conception of alternative controllers with primary school children
- 2019
1 month
Playshop : A Shop for Games - [Playful Machines](#)
[China Academy of Arts](#), Hangzhou, CHINE
Alt.Ctrl., visual programming & meaningful game design

TRAINING

- 2014 - 2016
Master's degree JMIN, Game Design specialty
ENJMIN, Angoulême
- 2013 - 2014
Bachelor's degree - Game Design
Université Paul Valéry, Montpellier
- 2010 - 2012
Bachelor's degree - Graphic Design Multimedia
Lycée Léonard de Vinci, Montaigne
- 2010
High School Diploma - Bac STI Applied Arts
Lycée Charles Péguy, Orléans